

2024학년도 교양교육과정 교양교과목 핵심역량 배점

이수구분	영역	과목명	창의		융합		건강		공동체		도전		글로벌	
			비판적사고력	문제해결력	종합적이해력	정보활용력	자기관리력	자기중립력	소통능력	협동능력	지속실력	기업가정신	글로벌역량	지역생력
기초교양	인성기초	향산 인재와 인성						50%			30%	20%		
기초교양	건학이념	생활 동의보감				20%		50%				30%		
균형교양	지지-창의	소프트웨어와 창의적 사고		50%		30%					20%			
균형교양	지지-창의	컴퓨팅 사고와 프로그래밍		50%		30%					20%			
균형교양	지지-창의	문제해결을 위한 코딩 첫걸음		50%		30%					20%			
균형교양	지지-융합	나의 삶과 철학	30%		50%					20%				
균형교양	지지-융합	새로운 눈으로 보는 역사	50%		30%				20%					
균형교양	지지-융합	과학의 눈으로 해석하는 세상이야기		30%	50%				20%					
균형교양	인도-건강	내 안에 우리 찾기						50%		30%				20%
균형교양	인도-건강	웰빙과 행복			30%		50%				20%			
균형교양	인도-건강	MZ세대 레저스포츠					50%			30%	20%			
균형교양	인도-공동체	나와 세상을 연결하는 글쓰기		20%	30%				50%					
균형교양	인도-공동체	소셜 디자인과 커뮤니티						20%		50%				30%
균형교양	인도-공동체	스피치 에센셜	30%					20%	50%					
균형교양	역행-도전	4차 산업혁명과 일의 미래					20%					50%	30%	
균형교양	역행-도전	문제해결과 목표설정				20%		30%			50%			
균형교양	역행-도전	지역사회와 창업 발상							20%		30%			50%
균형교양	역행-글로벌	재미있는 일본어와 일본문화			30%								50%	20%
균형교양	역행-글로벌	영어와 글로벌문화			20%				30%				50%	
균형교양	역행-글로벌	키워드로 만나는 중국어와 중국문화			20%				30%				50%	
일반교양	창의와 소프트웨어	세계 문화 탐방	20%					50%					30%	
일반교양	창의와 소프트웨어	파워포인트와 스토리텔링		50%	30%						20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	미디어 크리에이팅		50%			20%			30%				
일반교양	창의와 소프트웨어	스크래치로 배우는 창의적 코딩	50%			30%					20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	인공지능으로 꿈꾸는 미래세상과 메타버스		50%			20%		30%					
일반교양	창의와 소프트웨어	포토샵 기초		20%		30%					50%			
일반교양	창의와 소프트웨어	디지털마케팅과 커뮤니케이션 이해하기	20%		30%				50%					
일반교양	창의와 소프트웨어	디지털 사회와 인간	20%						30%		50%			
일반교양	창의와 소프트웨어	어도비 일러스트 GTQi 과정		50%	30%						20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	아이디어발상과 디자인생킹_1		20%							50%			30%
일반교양	창의와 소프트웨어	컴퓨터와 정보활용		20%		50%					30%			
일반교양	창의와 소프트웨어	AI시대 디지털 문화기술 이해		50%		30%						20%		
일반교양	창의와 소프트웨어	창의적 영상 미디어 읽기	50%		30%		20%							
일반교양	창의와 소프트웨어	디지털 미디어 시대의 비판적 읽기	50%		30%				20%					
일반교양	창의와 소프트웨어	자율주행으로 배우는		50%	30%						20%			

이수구분	영역	과목명	창의		융합		건강		공동체		도전		글로벌	
			비판적사고력	문제추진력	종합적이해력	정보활용력	자기관리력	자기중요력	소통능력	협동력	지속적실력	기업가정신	글로벌역량	지역성역량
		인공지능												
일반교양	창의와 소프트웨어	컴퓨터를 이용한 문서작성				50%			30%		20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	로봇으로 구현하는 디자인 씽킹	50%		30%						20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	알기쉬운 모바일앱 만들기		50%		30%					20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	쉽게 배우는 파이썬		50%	30%						20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	기초 디자인 연습		20%		30%					50%			
일반교양	창의와 소프트웨어	스타트업 디자인		20%		30%						50%		
일반교양	창의와 소프트웨어	4차 산업혁명과 미래 예측							30%			50%		
일반교양	창의와 소프트웨어	비전공자를 위한 메타버스와 AI해하기	50%			30%			20%					
일반교양	창의와 소프트웨어	스토리텔링과 프리젠테이션		50%	30%						20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	챗GPT와 창의적 문제해결		50%	30%								20%	
일반교양	창의와 소프트웨어	아이디어발상과 디자인씽킹_2		20%							50%		30%	
일반교양	창의와 소프트웨어	초거대 AI 리터러시		30%		50%					20%			
일반교양	창의와 소프트웨어	AI입문	50%		20%								30%	
일반교양	창의와 소프트웨어	창의와 융합인재		20%	30%						50%			
일반교양	창의와 소프트웨어	디지털 문해력과 미래사회	30%	50%		20%								
일반교양	창의와 소프트웨어	엑셀을 활용한 데이터분석 기초		50%		30%					20%			
일반교양	인문과 예술	문학과 문화		50%	30%								20%	
일반교양	인문과 예술	만화로 만나는 인문정신		30%	50%								20%	
일반교양	인문과 예술	신화 다시 읽기			50%				30%				20%	
일반교양	인문과 예술	문학과 서양고전음악			50%	30%							20%	
일반교양	인문과 예술	세계속의 한국문화			30%		20%						50%	
일반교양	인문과 예술	문학과 영상	20%		50%				30%					
일반교양	인문과 예술	소설로 만나는 한국			20%				50%				30%	
일반교양	인문과 예술	문학의 맛과 향기		20%	50%				30%					
일반교양	인문과 예술	인물한국사	50%						30%		20%			
일반교양	인문과 예술	한국생활풍속사				25%				50%				25%
일반교양	인문과 예술	삼국유사 다시보기		50%	20%				30%					
일반교양	인문과 예술	역사의 물줄기를 바꾼 전쟁		50%	20%				30%					
일반교양	인문과 예술	노벨상과 함께하는 인문산책	50%	20%	30%									
일반교양	인문과 예술	대중문화의 철학적 이해	50%		30%								20%	
일반교양	인문과 예술	논리적 사고와 비판적 삶	50%					30%		20%				
일반교양	인문과 예술	삶과 죽음의 철학			20%				50%	30%				
일반교양	인문과 예술	성과 사랑의 철학							30%	20%		50%		
일반교양	인문과 예술	역사책으로 만나 보는 역사		50%							30%	20%		
일반교양	인문과 예술	미디어로 보는 일본문학과 문화			30%		20%						50%	
일반교양	인문과 예술	서양문학에서 삶을 묻다							50%			30%	20%	
일반교양	인문과 예술	미술 속에 담긴 음악			30%					20%	50%			
일반교양	인문과 예술	역사 속의 라이벌			50%				20%				30%	

이수구분	영역	과목명	창의		융합		건강		공동체		도전		글로벌	
			비판적사고력	문제해결력	종합적이해력	정보이용력	자기관리력	자기중요력	소통능력	협동력	지속적실행력	기업가정신	글로벌역량	지역성역량
일반교양	인문과 예술	힙합과 대중 음악						30%			20%		50%	
일반교양	인문과 예술	디자인 예술과 철학	20%		50%		30%							
일반교양	인문과 예술	예술가와 예술정신		30%	50%						20%			
일반교양	인문과 예술	문화콘텐츠와 인문학적 상상력			50%							30%		20%
일반교양	인문과 예술	장르문학과 인간		20%	50%				30%					
일반교양	인문과 예술	기초영어회화	20%		30%								50%	
일반교양	인문과 예술	한반도를 뒤흔든 8가지 고전	20%							30%				50%
일반교양	인문과 예술	문학과 치유	20%				50%			30%				
일반교양	인문과 예술	현대문학의 이해		30%	50%								20%	
일반교양	인문과 예술	간신의 라이벌 총신				20%	30%						50%	
일반교양	인문과 예술	한국근현대사의 명장면	50%				30%						20%	
일반교양	인문과 예술	영화와 함께 한국사 산책		50%	20%			30%						
일반교양	인문과 예술	한국 문화유산 산책		50%	20%			30%						
일반교양	인문과 예술	한국 역사 속 여성들		50%	20%			30%						
일반교양	인문과 예술	서양철학 산책	50%							30%			20%	
일반교양	인문과 예술	이상사회의 원리		20%			30%		50%					
일반교양	인문과 예술	우리문화 유전자 읽기	50%		20%					30%				
일반교양	인문과 예술	동화로 배우는 열린 사회학	30%		50%				20%					
일반교양	인문과 예술	동양문학 산책						50%			30%		20%	
일반교양	소양과 도전	대학생활과 지혜	50%		30%						20%			
일반교양	소양과 도전	스피치 아트 창의적 화법					20%		50%			30%		
일반교양	소양과 도전	역사 인물 리더십		50%	20%			30%						
일반교양	소양과 도전	재미있는 철학이야기	50%		30%					20%				
일반교양	소양과 도전	인물로 보는 동양사			50%		30%						20%	
일반교양	소양과 도전	회의와 협상의 기술		20%					30%			50%		
일반교양	소양과 도전	전쟁과 문명			20%		30%						50%	
일반교양	소양과 도전	4차 산업혁명과 창업	30%		20%							50%		
일반교양	소양과 도전	세계 속의 축제 패션				30%			20%				50%	
일반교양	소양과 도전	심리치료로 바라 본 미술과 음악		20%			20%					60%		
일반교양	소양과 도전	슬기로운 대학생활 백서			20%		30%				50%			
일반교양	소양과 도전	실전 한국어 이해						50%		20%			30%	
일반교양	소양과 도전	세계의 명연설						20%				50%	30%	
일반교양	소양과 도전	민주주의와 리더십		30%			50%			20%				
일반교양	소양과 도전	예술과 생태	20%		50%			30%						
일반교양	소양과 도전	철학적 글쓰기	50%		30%					20%				
일반교양	소양과 도전	인물로 보는 서양사			50%		30%						20%	
일반교양	소양과 도전	말의 품격			30%		20%		50%					
일반교양	소양과 도전	세계시민의 에티켓과 매너					20%		30%				50%	
일반교양	소양과 도전	성공을 부르는 긍정 심리			30%					20%	50%			
일반교양	소양과 도전	창의적 문제해결		50%							30%		20%	
일반교양	소양과 도전	평생학습의 이해	30%		20%						50%			
일반교양	소양과 도전	한국어의 소리와 문자			20%				30%				50%	
일반교양	소양과 도전	놀이와 인간		30%			50%				20%			
일반교양	소양과 도전	커피로 떠나는 여행					30%		20%		50%			

이수구분	영역	과목명	창의		융합		건강		공동체		도전		글로벌	
			비판적사고력	문제해결력	종합적이해력	정보활용능력	자기관리력	자기중요력	소통능력	협동력	지속적실행력	기업가정신	글로벌역량	지역성역량
일반교양	소양과 도전	심리와 건강			50%			30%	20%					
일반교양	소양과 도전	광고로 읽는 예술사		20%			20%					60%		
일반교양	소양과 도전	실전 한국어 표현							50%		20%		30%	
일반교양	소양과 도전	자기성장을 위한 그림책 읽기				20%		50%			30%			
일반교양	소양과 도전	한국어의 이해	20%						30%					50%
일반교양	소양과 도전	문화로 배우는 실생활 한국어			20%				30%					50%
일반교양	소양과 도전	한국어로 읽는 한국사	30%		50%									20%
일반교양	사회와 환경	대중음악과 한국사회	50%					30%						20%
일반교양	사회와 환경	트로트와 한국사회	50%		30%									20%
일반교양	사회와 환경	행복한 삶을 위한 가족의 이해						30%	50%		20%			
일반교양	사회와 환경	정치와 인간사회			30%						20%			50%
일반교양	사회와 환경	영상으로 보는 세상			50%	30%		20%						
일반교양	사회와 환경	문화와 교양				30%		50%			20%			
일반교양	사회와 환경	문화유산 톺아보기				50%			25%					25%
일반교양	사회와 환경	현대인의 인간관계 기술		50%	30%					20%				
일반교양	사회와 환경	대인관계와 처세의 미학						20%	50%		30%			
일반교양	사회와 환경	유학생과 함께 떠나는 k콘텐츠 한국여행				20%	30%						50%	
일반교양	사회와 환경	다문화사회와 세계시민교육			20%					50%			30%	
일반교양	사회와 환경	기후환경의 변화와 역사		50%						30%	20%			
일반교양	사회와 환경	영화 속 지리 여행	20%			50%								30%
일반교양	사회와 환경	우리 지역 문화와 방언		20%					30%					50%
일반교양	사회와 환경	세계의 가족 가족의 세계						20%	30%					50%
일반교양	사회와 환경	독일사회 여행하기			20%					30%				50%
일반교양	사회와 환경	쉽고 재미있는 생활 속 법률 이야기	50%	30%	20%									
일반교양	사회와 환경	직무 문제해결의 원리와 실무		50%	30%							20%		
일반교양	사회와 환경	처음 만나는 환경 이야기			30%		20%			50%				
일반교양	사회와 환경	국가안보론	20%			50%				30%				
일반교양	사회와 환경	비즈니스 커뮤니케이션				20%			50%	30%				
일반교양	사회와 환경	실크로드의 이해			10%							60%	30%	
일반교양	사회와 환경	직업윤리	50%					30%		20%				
일반교양	사회와 환경	사피엔스의 역사와 인류미래			30%						50%		20%	
일반교양	사회와 환경	북한의 이해	50%		20%				30%					
일반교양	사회와 환경	사회문제와 복지			50%				20%	30%				
일반교양	사회와 환경	정치의 이해	40%		30%				30%					
일반교양	사회와 환경	도시기행			20%							30%		50%
일반교양	사회와 환경	영상매체 속 국제관계			20%				50%				30%	
일반교양	사회와 환경	영화로 보는 환경이야기	20%				50%			30%				
일반교양	사회와 환경	문화로 읽는 세계사		30%		50%								20%
일반교양	사회와 환경	중국시장과 비즈니스 미래		20%									30%	50%
일반교양	사회와 환경	환경재난과 인류의 대응					20%			50%	30%			
일반교양	사회와 환경	현대사회와 정의	50%				30%				20%			
일반교양	사회와 환경	철학적 마음 치유	50%		30%					20%				

이수구분	영역	과목명	창의		융합		건강		공동체		도전		글로벌	
			비판적사고력	문제추진력	종합적이해력	정보융합이해력	자기관리력	자기중요력	소통능력	협동력	지속적실행력	기업가정신	글로벌역량	지역생태력
일반교양	사회와 환경	철학으로 사회읽기	50%				20%			30%				
일반교양	사회와 환경	문학을 통한 인권과 세계시민							50%	30%				20%
일반교양	사회와 환경	매스미디어 속의 뷰티스토리	30%				50%		20%					
일반교양	사회와 환경	남북한 관계론	30%		20%								50%	
일반교양	사회와 환경	의사소통 기술과 사회적언어	20%						50%		30%			
일반교양	사회와 환경	현대사회와 브랜드		50%	30%						20%			
일반교양	사회와 환경	공동체와 직업전문성							20%	30%		50%		
일반교양	사회와 환경	생활공간 둘러보기		20%	30%					50%				
일반교양	사회와 환경	미래사회 부모교육							50%		30%	20%		
일반교양	사회와 환경	공유경제와 협동조합								50%		30%		20%
일반교양	사회와 환경	판례로 보는 법학 풍경	50%	30%	20%									
일반교양	사회와 환경	행정학의 이해	50%		50%									
일반교양	사회와 환경	경산의 이해				50%				20%				30%
일반교양	사회와 환경	대구경북의 이해			20%				30%					50%
일반교양	사회와 환경	지역사회와 함께하는 사회봉사					20%			30%				50%
일반교양	과학과 건강(과학)	영화 속의 과학		50%		30%		20%						
일반교양	과학과 건강(과학)	지속 가능한 발전과 에너지					30%			20%	50%			
일반교양	과학과 건강(과학)	메타버스 윤리		30%	50%					20%				
일반교양	과학과 건강(과학)	생명의 과학		30%	20%		50%							
일반교양	과학과 건강(과학)	빅데이터 시대의 언어문화	30%						50%		20%			
일반교양	과학과 건강(과학)	생활 속의 향수 과학			70%		10%					20%		
일반교양	과학과 건강(과학)	AI 기반 메디컬로봇	50%	30%	20%									
일반교양	과학과 건강(과학)	과학과 종교, 충돌과 조화			30%		50%				20%			
일반교양	과학과 건강(과학)	수학과 문화예술	30%		20%			50%						
일반교양	과학과 건강(과학)	과학기술과 윤리		50%	30%				20%					
일반교양	과학과 건강(과학)	한글 문화유산 데이터베이스	30%			20%			50%					
일반교양	과학과 건강(과학)	생명의 적응과 진화	30%		20%		50%							
일반교양	과학과 건강(과학)	알기 쉬운 건축이야기		30%	50%				20%					
일반교양	과학과 건강(건강)	메타버스 재활헬스케어		20%	50%								30%	
일반교양	과학과 건강(건강)	스토리로 배우는 생명과학					50%			30%				20%
일반교양	과학과 건강(건강)	생명의료윤리		50%			30%			20%				
일반교양	과학과 건강(건강)	성의 평등과 실천			20%			50%		30%				
일반교양	과학과 건강(건강)	일상에서 만나는 한약		20%	20%			60%						
일반교양	과학과 건강(건강)	웰빙 식생활과 건강			30%		50%				20%			
일반교양	과학과 건강(건강)	구기스포츠					30%			50%	20%			
일반교양	과학과 건강(건강)	해양레저스포츠								30%	50%			20%
일반교양	과학과 건강(건강)	해양과 문화					20%			50%				30%
일반교양	과학과 건강(건강)	반려동물 생활백서		20%			30%		50%					
일반교양	과학과 건강(건강)	식사로 읽는 건강 이야기							30%		20%			50%
일반교양	과학과 건강(건강)	전염병과 역사			50%				20%				30%	
일반교양	과학과 건강(건강)	퍼스널컬러와 자기 이미지 연출			10%			60%	30%					
일반교양	과학과 건강(건강)	슬기로운 인간관계의 심리학						30%	50%		20%			
일반교양	과학과 건강(건강)	사상체질과 건강	20%		30%		50%							
일반교양	과학과 건강(건강)	웰니스 라이프		20%				50%			30%			
일반교양	과학과 건강(건강)	행복의 심리학					30%	50%	20%					

이수구분	영역	과목명	창의		융합		건강		공동체		도전		글로벌	
			비판적사고력	문제해결력	종합적이해력	정보능력	자기관리력	자기중요력	소통능력	협동력	지속적실행력	기업가정신	글로벌역량	지역성역량
일반교양	과학과 건강(건강)	인류에게 필요한 약 이야기			30%		50%				20%			
일반교양	과학과 건강(건강)	세계의 식생활과 음식문화			30%		50%						20%	
일반교양	과학과 건강(건강)	해양과 건강					30%		20%	50%				
일반교양	과학과 건강(건강)	생활속의 생명과학		20%	30%		50%							
일반교양	과학과 건강(건강)	현대사회의 약선과 셀프메디케이션					50%	20%			30%			
일반교양	과학과 건강(건강)	영화 속 음식 맛보기		30%	20%				50%					
일반교양	글로벌	TOEIC을 위한 영어 문법			20%				30%				50%	
일반교양	글로벌	영미사회와 문화			30%				20%				50%	
일반교양	글로벌	바로 써먹는 영어 표현			20%				30%				50%	
일반교양	글로벌	단어로 보는 문화와 세계사		20%	30%								50%	
일반교양	글로벌	애니메이션 영어							30%		20%		50%	
일반교양	글로벌	토익 스타트	20%								30%		50%	
일반교양	글로벌	문화와 사회변동					20%						30%	50%
일반교양	글로벌	한류 콘텐츠와 경제 지형도								20%		30%	50%	
일반교양	글로벌	영화 속 정신문화 이야기	30%										50%	20%
일반교양	글로벌	일본여행과 구루메 음식문화			30%								50%	20%
일반교양	글로벌	서양 근대문화사의 이해	30%		20%								50%	
일반교양	글로벌	세계문명과 문화교류의 역사			50%			20%					30%	
일반교양	글로벌	기초일본어							50%				50%	
일반교양	글로벌	한국역사와 문화로 읽는 한류	30%		20%								50%	
일반교양	글로벌	영상매체를 통한 다문화사회의 이해								20%			60%	20%
일반교양	글로벌	처음 배우는 중국어			20%				30%				50%	
일반교양	글로벌	한국어로 이해하는 한국 문화			20%				30%				50%	
일반교양	글로벌	세익스피어와 현대사회			20%				30%				50%	
일반교양	글로벌	Edge 시사영어	20%						30%				50%	
일반교양	글로벌	미드로 배우는 영어말하기				20%			30%				50%	
일반교양	글로벌	영어 청취와 발음			30%						20%		50%	
일반교양	글로벌	Toeic Speaking으로 배우는 영어회화		30%		50%							20%	
일반교양	글로벌	동남아시아의 이해				30%							20%	50%
일반교양	글로벌	중국문화산업의 이해				20%							30%	50%
일반교양	글로벌	영화로 보는 일본 문화읽기	30%										50%	20%
일반교양	글로벌	드라마로 배우는 일본어회화							30%				50%	20%
일반교양	글로벌	동아시아 근대사의 이해	30%		20%								50%	
일반교양	글로벌	세계문화유산 탐사			50%			20%					30%	
일반교양	글로벌	기초일본어회화							50%				50%	
일반교양	글로벌	하이브리드시대의 일본문화산책			30%		20%						50%	
일반교양	글로벌	중국신화전설과 문화콘텐츠			30%				20%				50%	
일반교양	글로벌	여행 중국어					20%		30%				50%	
일반교양	글로벌	독도의 비밀								50%			20%	30%
일반교양	글로벌	세계의 축제와 놀이문화			30%					20%			50%	